GRAND PRIX

Istruzioni di guida

CONTROLLO JOYSTICK/TASTIERA
Il tasto K alterna la modalità di controllo tra joystick e tastiera. La simulazione è inizialmente in modalità joystick: è il metodo raccomandato.

Joystick = Controller
Pulsante Fire = Selector.

A/Z = Controller-Accelera/Frena
</> = Controller-Volante Destra/Sinistra

Barra Spaziatrice = Selector

UN GIRO DEL CIRCUITO DI MONZA PER GLI INESPERTI

Caricamento
Nel menù principale scegli le opzioni Race Set-Up. Trova la Race Distance e riduci la figura del 10%. trova il Level of Difficulty e seleziona Rookie (inesperto). Ritorna al menù principale.

Illumina il menù Driver Select.

Seleziona un pilota e, se vuoi, cancella il nome usando la barra spaziatrice e digita il tuo nome. Premi ancora il Selector. Poi seleziona “Driver Selection Complete”.

Premi i tasti funzione F1, F2, F3, F4, F5, e controlla che ogni tasto funzione abbia illuminato 5 dei 6 simboli che appaiono sul pannello del cruscotto. Ogni tasto attiva un aiuto di guida, per facilitare il controllo della machina. Non premere F6.
Non dovrai preoccuparti per il cambio o per i freni. Sbanderai se uscirai dalla traiettoria, ma nessuno “shunt” ti danneggerà. Se perdi il controllo, la macchina si rimetterà in posizione da sola, dopo essersi fermata. Sarà nella direzione giusta per riprendere la gara. Se sei su un joystick premi “Space” per fermare la simulazione, altrimenti premi P.

COME CONTROLLARE I FRENI

Esegui questa operazione quando ti senti sicuro della pista. Premi F1. Controlla che la luce del primo simbolo si sia spenta. Da ora in poi dovrai controllare i freni tu stesso.

COME CONTROLLARE LE MARCE

Fermati su un rettilineo del circuito.

Dopo aver familiarizzato con l'uso dei freni, premi F2 una volta e poi F6. In questo modo si cancellerà l'Auto Gear Change (marcia automatica) e si accenderà il Suggested Gear Indicator (indicatore di marcia consigliata). Il simbolo del "gate" dovrà scomparire, e dovrebbe apparire un indicatore blu appena sotto l'indicatore rosso della marcia. Ora avrai il controllo totale delle marce, ma avrai comunque un numero che ti suggerisce la marcia consigliata da inserire alla prossima curva.

ENTRARE AI BOX

Quando pensi di aver familiarizzato con il circuito di Monza e i controlli di base, esercitati ad entrare nei box.
La linea gialla tratteggiata ti conduce alla corsia dei box.

UNA SESSIONE DI QUALIFICAZIONE/ESERCITAZIONE A TEMPO

Premi ESC per tornare al menù principale. Scegli Non-Championship Race e poi Qualifying/Timed Practice. Sarai portato ai box. Apparirà un monitor davanti a te che ti mostrerà i piloti della sessione di qualificazione incluso te. Vedrai anche il display per la scelta delle gomme A B C D Q W.
Dovresti scegliere Q; prova a muovere il controller per vedere gli effetti.

UNA GARA FUORI CAMPIONATO

Ti troverai alla griglia di partenza a Monza con altre 25 macchine. Se avrai fatto un buon tempo ti troverai a fianco delle altre macchine. Altrimenti partirai dal fondo della griglia.

I CONTROLLI FONDAMENTALI

Cambio marcia superiore: la sequenza è Retro, Neutra, 1a, 2a, 3a, 4a, 5a, 6a. Comincia con Neutral. Poi accelera con il Controller e premi il Selector una volta. L'indicatore rosso di marcia ti indicherà 1 e la macchina comincerà a muoversi. Accelera fino a quando la banda rossa non è tra 11 e 12, poi mentre acceleri ancora premi il Selector.

Cambio marcia inferiore: la sequenza è 6a, 5a, 4a, 3a, 2a, 1a, Power Turn, Neutral, Retro. Senza accelerare premi il Selector. Il numero su Gear Indicator si abbasserà.

Power Turn: Puoi solo scalare questa marcia da quelle superiori.

Retro: Quando appare la R nell'indicatore delle marce, accelera con il Controller, come su una macchina vera, per spostarti indietro.

Pits Indicator (indicatore dei box) ha tre colori:

Grigio: I box sono vuoti.
Giallo: Hai chiamato i box, o espresso l'intenzione di farlo.
Croce Rossa: I box sono occupati da un altro pilota del tuo team; devi aspettare.

Driving Aids (aiuti alla guida)
Corrispondono direttamente al livello di difficoltà che hai scelto.

F1: Freno Automatico	Il computer applica per te i freni automatici per seguire il circuito, ma non frena per evitare le altre macchine.
F2 Marce Automatiche	Il computer cambia tutte le marce per te al momento opportuno.
F3 Auto correzione della sbandata	Se la tua auto dovesse sbandare, dopo essersi fermata verrà rimessa dal

	computer nella giusta direzione.
F4 Modalità Indistruttibile	Nessun danno per la tua macchina, qualunque sia la serietà del colpo.
F5 Linea Ideale	E’ una linea bianca tratteggiata che ti fornisce la traiettoria migliore per il percorso scelto. devi mantenerla al centro del cruscotto.
F6 Marcia Suggerita	Indica quale marcia inserire alla curva seguente.

CAR SET-UP OPTIONS

Sistemazione dell’Alettone anteriore/posteriore
Generalmente gli alettoni abbassano la macchina sulla pista. Questo fornisce una presa maggiore e un beccheggio inferiore, dando un controllo migliore durante le curve ma velocità inferiore sui rettilinei.

Bilanciamento del freno anteriore/posteriore
Puoi cambiarlo alterando il modo in cui il freno anteriore e quello posteriore sono applicati.

Rapporti
La selezione dei rapporti è molto importante. Nella scatola del cambio si possono inserire denti diversi che hanno un maggior effetto sull’accelerazione, le prestazioni in curva, e la velocità massima.

Scelta delle gomme
Quando sei sollevato, muovi il Controller destra/sinistra per selezionare le gomme.

Esci dalla sessione (ESC)
Puoi chiudere la sessione corrente premendo ESC.

Salva il Set-up della macchina
Puoi salvare il set-up che hai scelto tirando indietro il Controller e tornando alle opzioni di Set-up.

SET-UP OPTIONS

Race Distance: scegli la distanza che vuoi per le gare come percentuale dell'attuale distanza: da 100% a 10%.

Periodo di qualificazione: scegli il tempo fissato per la sessione di qualificazione, da 5 a 120 minuti.

Livello di sfida: scegli quello che vuoi selezionando il Difficulty Level da Ace (asso) a Rookie(principiante).

Gara non di campionato:
- Free Practice: cominci dai box e puoi fare modifiche al set-up dell'auto o lasciarla così. Può durare fin a 120 minuti.
- Qualifying /Timed Practice: puoi fare una sessione di qualificazione per gara. Dura al massimo 2 ore e al minimo 5 minuti.

LA STAGIONE DEL CAMPIONATO DEL GRAN PREMIO

Qualifying/Timed Practice
Cominci ai box e ti è consentita una sessione per gara. Può durare da 5 minuti a 2 ore. Hai 4 cambi di gomme per sessione.
Puoi abbandonare il giro di qualificazione corrente con Q. Tornerai ai box. ESC ti riporta al menù principale.

Pre-Race Practice
Hai anche l'opzione di Pre-Race Practice in pieno assetto di gara (carburante, settings). Questa sessione ha un tempo limite di un'ora. E' la tua ultima chance per sperimentare la tua macchina prima della gara. Attenzione, ci saranno molte altre macchine sul circuito.

MODALITA' PIU' GIOCATORI

Selezionando più di un giocatore puoi aumentare questa modalità ad ogni corsa.
Il programma assegnerà degli slots con il tempo uguale ad ogni giocatore.